

**Philosophische** Fakultät III

Sprach- , Literatur- und Kulturwissenschaften

Institut für Information und Medien, Sprache und Kultur (I:IMSK)  
Lehrstuhl für Medieninformatik

Einführung in die Anwendungsprogrammierung

Modul: MEI-M03.3

Sommersemester 2015

Series Network  
Welche Serie kommt als Nächstes?

[Autor der Arbeit]

[Matrikelnummer]

[Studienfächer]

[Semesterzahl und Studiengang (z.B. 3. Semester M.A.)]

[Straße mit Hausnummer]

[Postleitzahl mit Wohnort]

Tel.: [Telefonnummer (z.B. 0941/9999)]

Email: [Emailadresse (z.B.: [max.mustermann@stud.uni-regensburg.de](mailto:max.mustermann@stud.uni-regensburg.de))]

Abgegeben am [Abgabetermin der Arbeit]

Maximilian Eibl

1598601

Medieninformatik/Informationswissenschaft

7. Semester Bachelor of Arts

Schambach 5

93339 Riedenburg

Tel.: 09442/3195

Email: [gabriel.goetz@stud.uni-regensburg.de](mailto:gabriel.goetz@stud.uni-regensburg.de)

28.09.2015

Maximilian Eibl

1567158

Medieninformatik/Informationswissenschaft

8. Semester Bachelor of Arts

An der Irler Höhe 36

93055 Regensburg

Tel.: 0151/15552027

Email: [maximilian1.eibl@stud.uni-regensburg.de](mailto:maximilian1.eibl@stud.uni-regensburg.de)

28.09.2015

Inhalt

[1 Anmerkungen zu dieser Vorlage 5](#_Toc431134981)

[2 Kurzbeschreibung 6](#_Toc431134982)

[3 Technische Vorrausetzungen 7](#_Toc431134983)

[3.1 Open Movie Database 7](#_Toc431134984)

[3.2 Guidebox API 7](#_Toc431134985)

[3.3 Parse 8](#_Toc431134986)

[4 Problemstellung und Lösungsvorschlag 9](#_Toc431134987)

[5 Design & Implementierung 10](#_Toc431134988)

[5.1 User Interface 11](#_Toc431134989)

[5.2 Implementierung 11](#_Toc431134990)

[6 Testing 14](#_Toc431134991)

[7 Finaler Zustand und Ausblick 15](#_Toc431134992)

[*8* Projektmanagement 16](#_Toc431134993)

Abbildungen

[Abbildung 1: Startbildschirm der Anwendung 11](#_Toc431134994)

# Anmerkungen zu dieser Vorlage

Diese Vorlage dient der Dokumentation der Abschlussprojekte des Android-Kurses. Sie basiert auf der allgemeinen Vorlage für Seminararbeiten und Abschlussarbeiten der Lehrstühle für Medieninformatik und Informationswissenschaft. Bitte benutzen Sie die vorgegebenen Kapitel als Muster für die Anfertigung Ihrer Projektbeschreibung; jedes Kapitel beinhaltet dazu eine kurze Zusammenfassung der erwarteten Inhalte. Löschen Sie vor der Abgabe der Dokumentation diese und andere Anmerkungen aus dem Dokument (ebenso dieses Kapitel). An einigen Stellen enthält die Vorlage Beispieltexte für die fiktive App *Garbage Collectors.* **Diese Texte dienen als Formulierungshilfe und Anregung für Ihre eigene Projektbeschreibung und stellen keine komplette Dokumentation dar.** Bitte reichern Sie Ihre Ausführungen durch sinnvolle Graphiken und Screenshots an.

Es gibt keine vorgegebene Seitenanzahl! Formulieren Sie die nötigen Informationen umfassenden, prägnant und verständlich. Die verschiedenen Kapitel können (und sollten) Sie sinnvoll durch Unterkapitel gliedern.

Neben dieser Dokumentation sind noch weitere Projektbestandteile abzugeben. Die genauen Anforderungen entnehmen Sie bitte den entsprechenden Folien zur Vorlesung.

# Kurzbeschreibung

Sind Sie auch gelangweilt weil sie bei ihren Lieblingsserien immer wieder Wiederholungen sehen müssen, weil Sie nicht wissen, welche Episoden sie bereits gesehen haben, Ihnen keine andere Serie einfällt die Sie sich ansehen könnten oder Sie nicht wissen welche Serien sich andere Leute ansehen?

Damit ist jetzt Schluss!!!

Series Network informiert Sie über die neuesten Fernsehserien und hilft ihnen dabei ihre Lieblingsserien zu verwalten. Starten Sie die App und suchen Sie eine Sendung. Series Network zeigt Ihnen, worum es in der Serie geht, wer die Hauptdarsteller sind und wie viele Staffeln und Episoden bereits erschienen sind. Zusätzlich hält sie Sie über die beliebtesten Serien am Laufenden und zeigt ihnen Bewertungen zu den einzelnen Serien. Die App unterstützt Sie in einem ansprechenden Design beim Ansehen ihrer Lieblingsserien mit vielen Funktionen:

* Speichern Sie ihre Lieblingsserien
* Markieren Sie sich die Folgen, die sie schon gesehen haben
* Erhalten Sie zusätzliche Informationen zu den Serien
* Schauen Sie welche Serien sich andere User ansehen

# Technische Vorrausetzungen

Um unsere App Series Network nutzen zu können, sollte der Benutzer ein Android-fähiges Gerät besitzen, das mindestens auf Basis des API Levels 15 (4.0.3) läuft. Darüber hinaus benötigt er für das Einloggen in seinen Account und zahlreicher anderer Features eine Mobilfunk- oder WLAN-Verbindung, um mit dem Internet verbunden zu sein. Die benötigten Daten werden von uns von verschieden Serien APIs abgerufen, die mithilfe der Identifikationsnummer von der International Movie Database (IMDB) die Serien übergeben.

## Open Movie Database

Dafür haben wir zum einen die Open Movie Database (OMDb)[[1]](#footnote-1) verwendet, bei der wir mithilfe von JSON-Anfragen die Daten erhalten haben. Diese Rückgabewerte haben wir für die Suche von Serien, für die Suche der Top 10 Serien sowie für die Bereitstellung von allgemeinen Informationen benötigt:

* Serientitel
* Ausstrahlungsjahr
* Namen der Hauptdarsteller
* Bewertung der IMDB
* Plot der Serie
* Serienbild
* Identifikationsnummer bei IMDB

Diese Daten werden dann in einer Datenbank gespeichert, sodass der Benutzer für das zukünftige Starten der App alle seine Serien gespeichert hat und nicht mehr erneut eingeben muss.

## Guidebox API

Des Weiteren haben wir für die Datenbereitstellung der einzelnen Staffeln und deren Episoden einer Serie die Guidebox API[[2]](#footnote-2) benutzt. Dafür haben wir verschiedene Testschlüssel, die für 200 Serveranfragen reichen, für das Testen der App benutzt, ehe wir einen dauerhaften Key nach Verständigung mit den Betreibern der Seite erhalten haben. Auch hier haben wir die Daten mit JSON-Anfragen erhalten, die leider nur langsam ankommen, weshalb die Staffeln nur verzögert angezeigt werden.

## Parse

Damit jeder Benutzer seine individuellen Serien speichern und diese für andere bereitstellen kann, haben wir uns für einen eigenen Account für jeden User entschieden. Dies haben wir mithilfe des Backend as a Service (BaaS) Parse[[3]](#footnote-3) umgesetzt, da die Benutzerverwaltung und Social-Dienste damit leichter umzusetzen sind. Per Parse wird für jeden Nutzer der App ein Eintrag angelegt, welcher neben serviceeinternen Informationen den Benutzernamen sowie die gespeicherten Serien des Nutzers enthält. Ein neuer Eintrag wird angelegt sobald sich ein Nutzer neu bei der App registriert. Serien die der Nutzer zu seiner eigenen Liste hinzufügt werden automatisch auch der Serienliste in Parse hinzugefügt und anderen Nutzern angezeigt. Löscht der Nutzer eine Serie aus seiner Serienliste wird der Eintrag aus der Serienliste in Parse ebenfalls gelöscht.

# Problemstellung und Lösungsvorschlag

Durch das derzeit wachsende Angebot an Fernsehsendern und zahlreiche Video-on-Demand Anbieter muss der Zuschauer heutzutage nicht mehr die Sendungen ansehen die gerade in den großen Fernsehsendern laufen, sondern hat eine große Auswahl an Fernsehserien, die er anschauen kann. Bei dem großen Angebot kann man dabei schnell den Überblick verlieren, welche Serien für jemanden die richtigen sind. Dazukommt noch das Problem, dass man sich oft Wiederholungen im Fernsehen ansehen muss, die man schon gesehen hat. Speziell bei Serien, bei der eine Folge auf der vorherigen Folge aufbaut ist es problematisch eine Episode zu verpassen, da man dann oft nicht mehr weiß beim welchem Stand einer Serie oder Staffel man aufgehört hat die Serie anzusehen und schnell den Faden verliert. Zahlreiche Gründe motivieren eine spezielle Umsetzung einer App, die einem dabei hilft den Überblick über die große Serienlandschaft zahlreicher Anbieter zu behalten. Unsere App ist für mehrere Anwendungsfälle denkbar.

Zum einen ist sie für User sinnvoll, die viele verschiedene Serien im Fernsehen ansehen oder auch über das Internet streamen. Die Personen dieser Zielgruppe wissen oft nicht mehr bei welchem Stand bei welcher Serie sie sich befinden. Da sie aber auf keinen Fall eine Episode verpassen oder auslassen wollen, würden sie gerne wissen, welche Folgen sie bereits gesehen haben und welche als nächste dran ist. Dafür können sie mit unserer App die Serien die sie ansehen speichern und außerdem abhaken, welche Folgen sie bereits angeschaut haben.

Ein anderer Anwendungsfall wären Benutzer, die weniger Serien ansehen und gerne mal wieder eine gute Serie ansehen möchten aber nicht wissen, welche Serien zur Zeit populär und es wert sind angesehen zu werden. Mit unserer App können sich diese User über die aktuell beliebtesten Serien informieren und abrufen welche Bewertung die Serie bei der International Movie Database hat und eine kurze Zusammenfassung der Serie abrufen. Außerdem können sie sich ansehen, welche Serien andere Benutzer ansehen.

# Design & Implementierung

## Aufbau/Implementierung der Anwendung

Die Anwendung besteht aus 11 Activities, 2 Fragments, 5 Adapter -und 3 Persistenceklassen sowie einer Domainklasse. Beim Starten der App wird der Nutzer nach dem Anzeigen des Ladescreens (LoadingActivity) in einem Loginscreen (UserActivity)nach seinem Nutzernamen gefragt. Hat der Nutzer die App auf seinem Gerät noch nicht verwendet kann er sich schnell per zweifacher Eingabe seines Wunschnutzernamens registrieren. Falls er bereits über einen Account verfügt gelangt er per Eingabe seines Nutzernamens zum Hauptmenü. Eine Übersichtsdarstellung (MainActivity) dient als Einstiegspunkt der App und stellt die Hauptfunktionalitäten der App mithilfe der folgenden 4 Unterpunkten dar.

* Seriensuche (SearchActivity)
* Serienliste (ListActivity)
* Top 10 Serien (Top10Activity)
* Serien anderer User (SocialActivity)

Per Druck auf eines der 4 Icons wechselt der Nutzer zur jeweiligen Activity. Mithilfe der Seriensuche kann der Nutzer ihm bekannte Serien suchen, zu gefundenen Serien Detailinformationen anzeigen lassen (DetailActivity) und die Serien seiner eigenen Serienliste (ListActivity) hinzufügen. In dieser Serienliste werden eben jene gespeicherten Serien als Liste angezeigt. Bei Druck auf einen Listeneintrag gelangt der Nutzer zur Serienübersicht (SeriesOverViewActivity), in welcher der Nutzer zum einen die Detailinformationen zur Serie (SeriesDetailFrgament) und zum anderen die verfügbaren Staffeln und Episoden der Serie (SeriesSeasonActivity) einsehen kann. Des Weiteren bietet die SeriesSeasonActivity dem Nutzer die Möglichkeit bereits gesehene Episoden zu markieren und so den Überblick über seine Serien zu behalten. Der Punkt Top10Serien (Top10Activity) zeigt dem Nutzer eine Liste bestehend aus von den Machern der App ausgewählten Serien an. Serien welche bereits in der Serienliste des Nutzers enthalten sind werden gesondert angezeigt. Wählt der Nutzer eine Serie aus der Liste aus, werden ihm Detailinformationen angezeigt und er kann die Serie zu seiner Liste hinzufügen. Per „Serien anderer User“-Punkt gelangt der Nutzer zu einer Listendarstellung aller angemeldeten SeriesNetwork-Nutzer (FriendsActivity) mitsamt der Anzahl der gespeicherten Serien des jeweiligen Nutzers. Wählt der Nutzer einen Eintrag aus der Liste wird ihm die Serienliste des gewählten Nutzers angezeigt (FriendsSeriesActivty), wobei Serien die in der eigenen Serienliste enthalten sind markiert dargestellt werden. Auch hier kann der Nutzer die enthaltenen Serien auswählen, woraufhin ihm Detailinformationen zur Serie angezeigt werden und er die Serie in seine eigene Serienliste aufnehmen.

Neben den sichtbaren Komponenten verfügt die Anwendung über eine Reihe von Modulen, die zur Beschaffung der nötigen Daten eingesetzt werden. Der ImageDownloader stellt die benötigten Bilder zur Verfügung und die Informationen zu Serien werden vom SeriesDataProvider geliefert. Die Serien des Nutzers werden per Seriesrepository in einer Datenbank lokal gespeichert und bei Bedarf ausgelesen.

Um die Erstellung der App zu strukturieren wurden bei der Implementierung mehrere Zwischenziele vereinbart. Als erstes sollten die Seriensuche also das Empfangen der Seriendaten per AsyncTask und das Verarbeiten der empfangenen Daten in verwertbare Datenstrukturen sowie die Darstellung der Suchergebnisse funktionieren. Im Zuge des nächsten Entwicklungsschrittes sollten die erhaltenen Serien in einer lokalen Datenbank gespeichert und ausgelesen sowie in einer Liste dargestellt werden können. Des Weiteren wurde die Top 10 Liste implementiert. Die letzten verbliebenen Funktionalitäten waren das Nutzersystem und die Möglichkeit die Serien der anderen Nutzer auf dem eigenen Gerät anzuzeigen, wozu der Onlinedienst Parse genutzt wurde.

## User Interface

Der Loginbildschirm beinhaltet einen Edittext, um den Namen des Nutzers einlesen zu können sowie 2 Buttons mit deren Hilfe der Nutzer sich einloggen oder registrieren kann.



## Abbildung 1: Loginbildschirm der Anwendung

Der Startbildschirm besteht aus 4 Elementen einer Gridview, welche für die 4 Hauptfunktionalitäten der App stehen und bildet die zentrale Anlaufstelle der App. Von hier aus gelangt der Nutzer zu allen wichtigen Funktionen, die die App bietet.



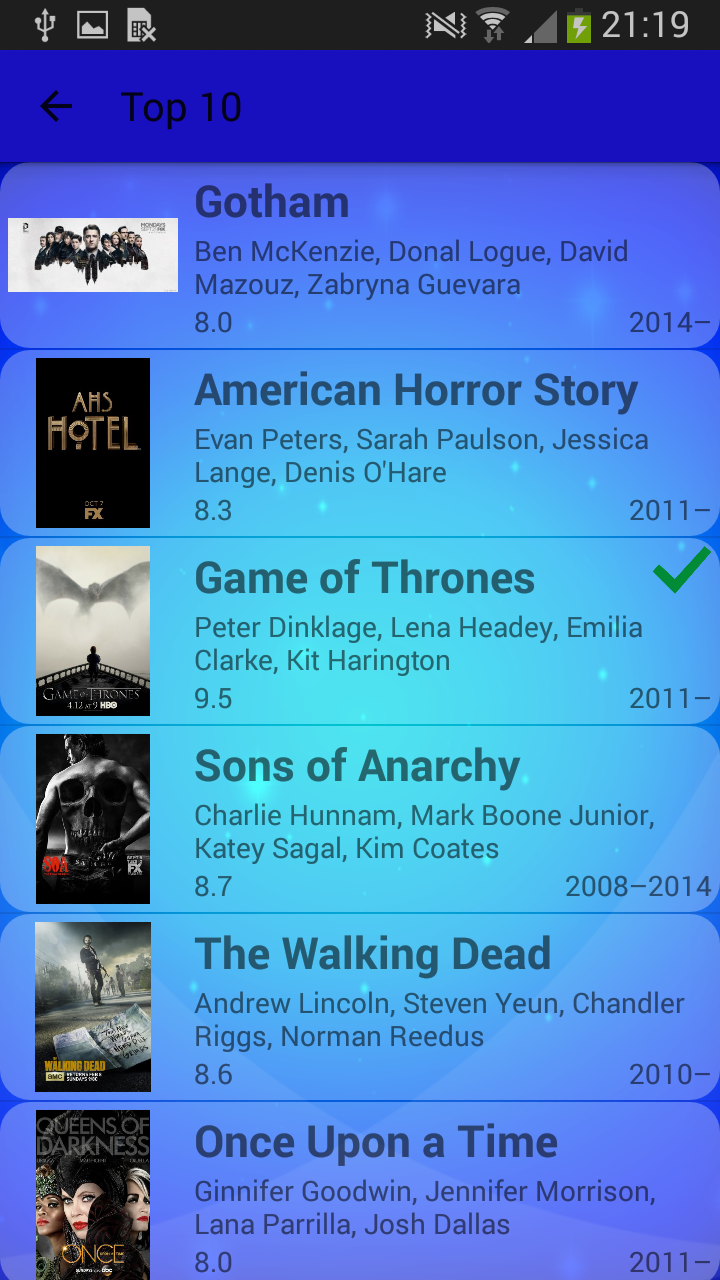
## Abbildung 2: Startbildschirm der Anwendung

Der Suchebildschirm besteht aus einem Edittext, in welchem der Nutzer einen Seriennamen eingeben kann, einem Button, welcher die Suche nach der eingegebenen Serie startet und einer Listview, in der die Ergebnisse der Suche angezeigt werden.



## Abbildung 3: Suchebildschirm der Anwendung

Im Listen- beziehungsweise Top10bildschirm befindet sich lediglich eine Lsitview, um die jeweiligen Serien anzuzeigen. Der Nutzer kann Elemente der Liste auswählen, um Detailinformationen zur Serie anzusehen und die Serie zur eigenen Serienliste hinzuzufügen.



## Abbildung 4: Listenbildschirm/ Top10bildschirm der Anwendung

Der Serienübersichtsbildschirm besteht aus diversen Textviews, in welchen Informationen zu Serie angezeigt werden, einem Imageview, in dem ein Bild zur Serie angezeigt wird und einem Button, mit dem der Nutzer die Serie zur Serienliste hinzufügen oder aus eben jener löschen kann.

## Abbildung 5: Serienübersichtsbildschirm der Anwendung

Der AndereUserbildschirm besteht aus einer Listview , in welcher die Nutzer der App, mitsamt der Anzahl ihrer gespeicherten Serien angezeigt werden.



## Abbildung 6: AndereUserbildschirm der Anwendung

# Testing

Beschreiben Sie die wesentlichen Probleme, die durch den Usability-Test aufgedeckt wurden. Erläutern Sie kurz, welche Maßnahmen ergriffen wurden, um diese Problem zu beheben und geben Sie an, im welchem Umfang die identifizierten Schwachstellen ausgebessert wurden. Beschreiben Sie, wie Sie Ihre Anwendung angepasst haben, um die identifizierten Problem zu lösen. Dabei sollten Sie erwähnen welche Komponenten oder Klassen Ihren App betroffen sind und wie sich die Änderungen auf Ihr ursprüngliches (Interaktions-)Konzept ausgewirkt haben.

# Finaler Zustand und Ausblick

Beschreiben Sie kurz den finalen Zustand Ihrer Anwendung. Erläutern Sie den implementierten Funktionsumfang und begründen Sie fehlende Features, die in den Anforderungen erwähnt wurden, in der finalen Version jedoch nicht verfügbar sind. Überlegen Sie, inwieweit Ihre Anwendung durch zusätzliche Funktionen sinnvoll erweitert werden könnte.

# Projektmanagement

Beschreiben Sie kurz, wie Sie bezüglich der gruppeninternen Abstimmung vorgegangen sind. Erwähnen Sie Tools und Kommunikationswege, die Sie für die Gruppenarbeit eingesetzt haben. Sie können hier auch einen kurzen Überblick über die Arbeitsaufteilung geben und explizit erwähnen, welche Bestandteile von welchen Teammitgliedern umgesetzt wurden.

1. http://www.omdbapi.com/ [↑](#footnote-ref-1)
2. https://api.guidebox.com/ [↑](#footnote-ref-2)
3. https://parse.com/ [↑](#footnote-ref-3)